

カードNo	カード名	カード種類	効果	質問	回答
全般				キャラのコストは0より小さい値になりますか？	いいえ、なりません。コストがマイナスの数値になる場合は、0として扱います。
全般				コストを-されたキャラが場にいる状態で、そのキャラが手札に戻った場合、そのキャラはコストが-された数値のコストで登場させられることができますか？	いいえ、できません。何らかの効果を受けたキャラが領域を移動した場合、元々の領域で受けていた効果は消失します。
ST06-002	コビー	キャラ	【登場時】自分の手札1枚を捨てることできる：相手のコスト0のキャラ1枚までを、KOする。	手札がない場合にこのキャラを登場させることはできますか？	はい、登場できます。ただし、【登場時】効果を発動することはできません。
ST06-004	スモーカー	キャラ	このキャラは効果でKOされない。 【ドン!!×1】コスト0のキャラがいる場合、このキャラは【ダブルアタック】を得る。 (このカードが与えるダメージは2になる)	【ドン!!×1】効果で【ダブルアタック】を得ているこのキャラがアタックしたバトル中、イベントの【カウンター】効果によってコスト0のキャラが場にはいない状態になりました。このキャラが与えるダメージはいくつになりますか？	ダメージステップより前にコスト0のキャラが場にはいない状態の場合、このキャラは【ダブルアタック】を失い、リーダーへ与えるダメージは1になります。
ST06-004	スモーカー	キャラ	このキャラは効果でKOされない。 【ドン!!×1】コスト0のキャラがいる場合、このキャラは【ダブルアタック】を得る。 (このカードが与えるダメージは2になる)	このキャラは「OP01-094 カイドウ」の【登場時】効果によってKOされますか？	いいえ、KOされません。
ST06-012	モンキー・D・ガープ	キャラ	【起動メイン】自分の手札1枚を捨て、このキャラをレストにできる：相手のコスト4以下のキャラ1枚までを、KOする。	この【起動メイン】効果で、手札を捨てずにこのキャラをレストにすることや、手札を捨ててこのキャラをレストにしないことはできますか？	いいえ、できません。 「：」以前に表記されている指示はすべて“発動コスト”であり、“発動コスト”はその一部のみを支払うことはできません。 また“発動コスト”の一部あるいは全部が支払えない場合、その効果を発動することができません。
ST06-015	大噴火	イベント	【メイン】カード1枚を引く。その後、相手のキャラ1枚までを、このターン中、コスト-2。 【トリガー】相手は自身の手札1枚を選び、捨てる。	相手の手札がない場合、この【トリガー】効果を発動させることはできますか？	はい、発動できますが、効果は何も起きません。
ST06-015	大噴火	イベント	【メイン】カード1枚を引く。その後、相手のキャラ1枚までを、このターン中、コスト-2。 【トリガー】相手は自身の手札1枚を選び、捨てる。	この【メイン】効果はカードを引いてから、コストを-2する対象を選べますか？	はい、効果の処理は効果内で先に書いてあるものから順番に処理していきます。
ST06-016	ホワイト・アウト	イベント	【カウンター】自分のリーダーかキャラ1枚までを、このバトル中、パワー+2000。 【トリガー】カード1枚を引き、自分のキャラは、このターン中、KOされない。	この【トリガー】効果が発動したターン中に、その後に登場した自分のキャラもKOされない効果を受けますか？	いいえ、受けません。この【トリガー】効果を発動した時点で登場しているキャラのみ、このターン中、KOされません。
ST06-017	海軍本部	ステージ	【登場時】相手のキャラ1枚までを、このターン中、コスト-1。 【起動メイン】このステージをレストにできる：自分のリーダーが特徴《海軍》を持つ場合、相手のキャラ1枚までを、このターン中、コスト-1。	この【登場時】効果と【起動メイン】効果で、それぞれ別のキャラのコストを下げることはできますか？	はい、できます。